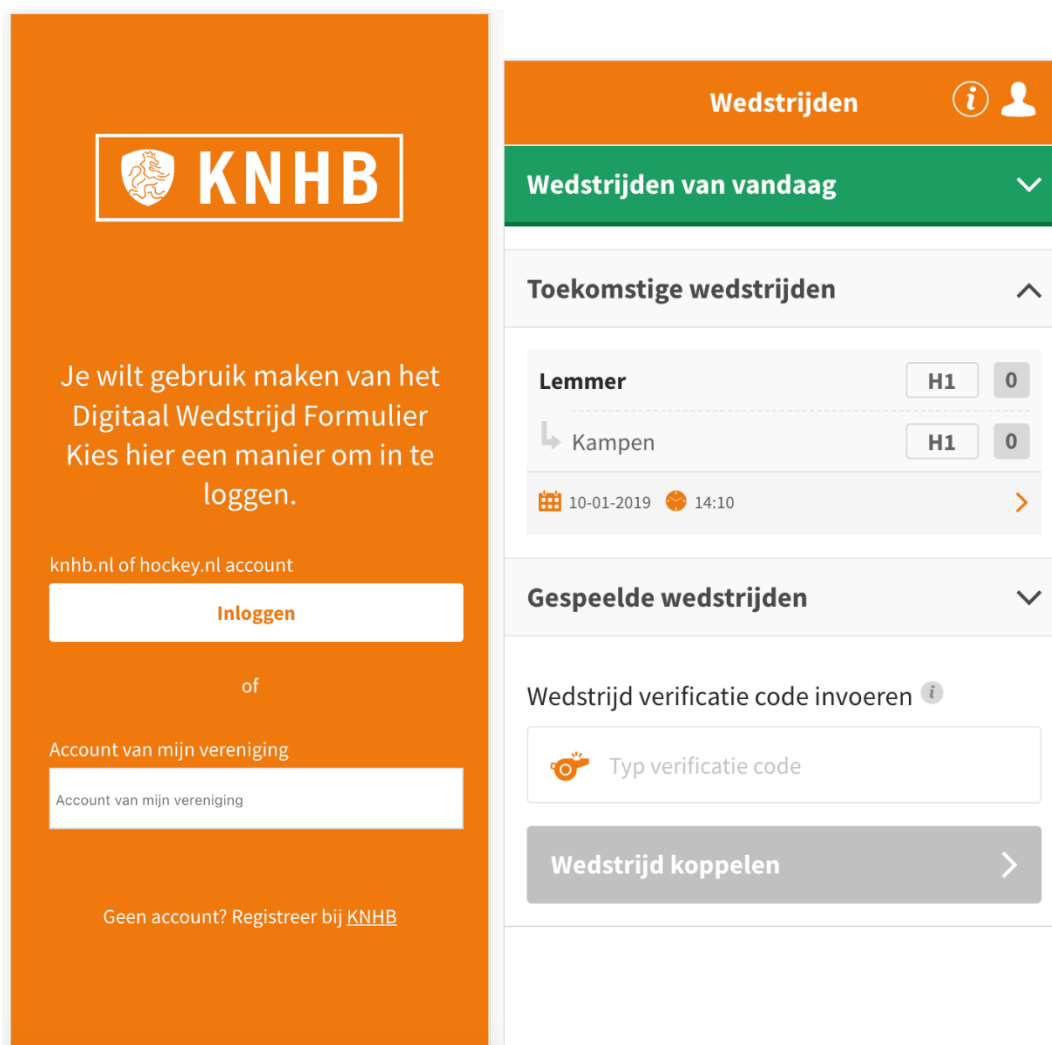


Handleiding invullen & afronden DWF Teambegeleiders

Voorafgaand aan de wedstrijd

Voorafgaand aan een vastgestelde competitiewedstrijd dienen beide teams de spelerslijst volledig in te vullen. Dit kan via de link die je toegestuurd hebt gekregen van je vereniging. Het invullen van de spelerslijst doe je door:

1. in te loggen met je verenigingsaccount of je hockey account;
2. te klikken op de betreffende wedstrijd;



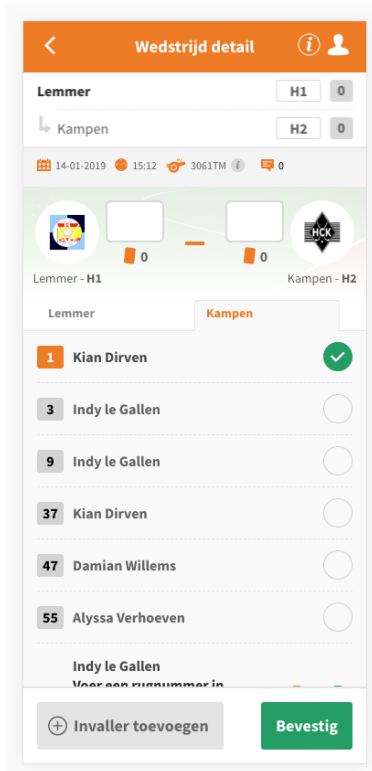
The screenshot shows the KNHB mobile app interface. On the left is a login screen with the KNHB logo and text: "Je wilt gebruik maken van het Digitaal Wedstrijd Formulier Kies hier een manier om in te loggen." Below this are two options: "knhb.nl of hockey.nl account" with an "Inloggen" button, and "Account van mijn vereniging" with a text input field. At the bottom of the login screen is the text "Geen account? Registreer bij [KNHB](#)".

On the right is a match overview screen titled "Wedstrijden" with an information icon and a user profile icon. It features a green header "Wedstrijden van vandaag" with a dropdown arrow. Below this is a section for "Toekomstige wedstrijden" with an upward arrow. The first match listed is "Lemmer" with a score of "H1 0". Below it is "Kampen" with a score of "H1 0". At the bottom of this section is a date and time "10-01-2019 14:10" with a right arrow. Below the match list is a section for "Gespeelde wedstrijden" with a dropdown arrow. Underneath is a field for "Wedstrijd verificatie code invoeren" with an information icon and a text input field containing "Typ verificatie code". At the bottom of this section is a grey button "Wedstrijd koppelen" with a right arrow.

3. per speler aan te geven of deze speler wel/niet aanwezig is door deze speler aan te vinken op het DWF. Klik hiervoor op het rondje achter de naam van de speler. Er verschijnt een groen vinkje en de speler krijgt een oranje blok voor zijn of haar naam.

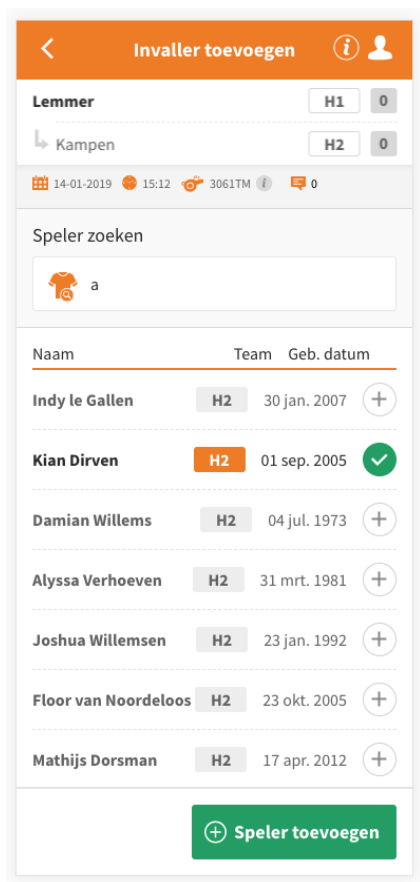
Ter verduidelijking: alleen de spelers die aangevinkt staan op het DWF mogen aan de wedstrijd deelnemen. Spelers die niet zijn aangevinkt mogen dus niet meedoen. Dit is ook

van toepassing op eventuele invallers. Ook zij moeten aangevinkt staan op het formulier.



Je kunt invallers toevoegen door:

1. te klikken op 'invaller toevoegen'
2. de naam van de betreffende speler(s) in te voeren en te klikken op de ingevoerde naam
3. te klikken op het plusje om de speler(s) op het DWF te laten verschijnen
4. En indien noodzakelijk het rugnummer toe te voegen
5. Tot slot klik je op 'speler toevoegen' om de toegevoegde spelers op te slaan



Invaller toevoegen

Lemmer H1 0

Kampen H2 0

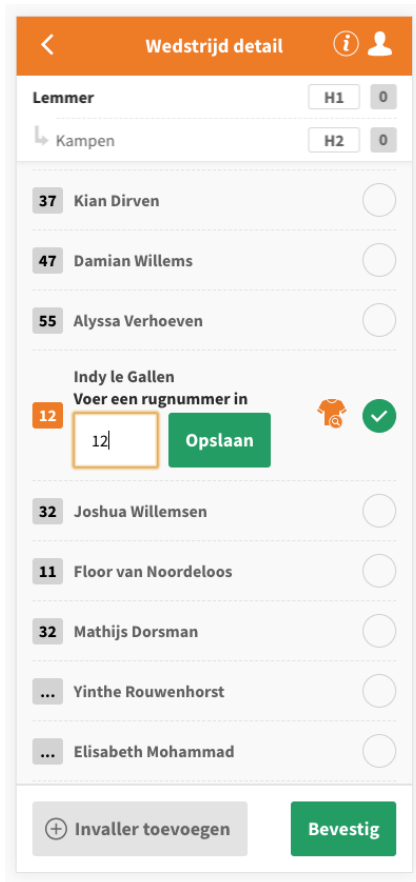
14-01-2019 15:12 3061TM 0

Speler zoeken

a

Naam	Team	Geb. datum	
Indy le Gallen	H2	30 jan. 2007	+
Kian Dirven	H2	01 sep. 2005	✓
Damian Willems	H2	04 jul. 1973	+
Alyssa Verhoeven	H2	31 mrt. 1981	+
Joshua Willemsen	H2	23 jan. 1992	+
Floor van Noordeloos	H2	23 okt. 2005	+
Mathijs Dorsman	H2	17 apr. 2012	+

+ Speler toevoegen



Wedstrijd detail

Lemmer H1 0

Kampen H2 0

37 Kian Dirven

47 Damian Willems

55 Alyssa Verhoeven

Indy le Gallen
Voer een rugnummer in

12 Opslaan

32 Joshua Willemsen

11 Floor van Noordeloos

32 Mathijs Dorsman

... Yinthe Rouwenhorst

... Elisabeth Mohammad

+ Invaller toevoegen **Bevestig**

Mocht het toevoegen van invallers vooraf niet lukken, geef dit dan aan bij de scheidsrechters en de tegenstander en vermeld ze in ieder geval achteraf in het opmerkingenveld op het DWF.

Bovenaan zie je (naast het icoontje van het fluitje) een verificatiecode staan. Dit is de scheidsrechterscode. Teambegeleiders kunnen deze code doorgeven aan een (inval)scheidsrechter zodat deze het scheidsrechtersformulier kan invullen.

Belangrijk

Wanneer je een invaller op het formulier zet, betekent dit niet automatisch dat deze speler speelgerechtigd is. Er vindt geen automatische controle plaats op leeftijd en het invalreglement. De teams zijn er zelf verantwoordelijk ervoor te zorgen dat spelers speelgerechtigd zijn.

Na afloop van de wedstrijd

Na afloop van de wedstrijd dienen de scheidsrechters en beide teams zo spoedig mogelijk, bij voorkeur direct na de wedstrijd, het DWF af te ronden.

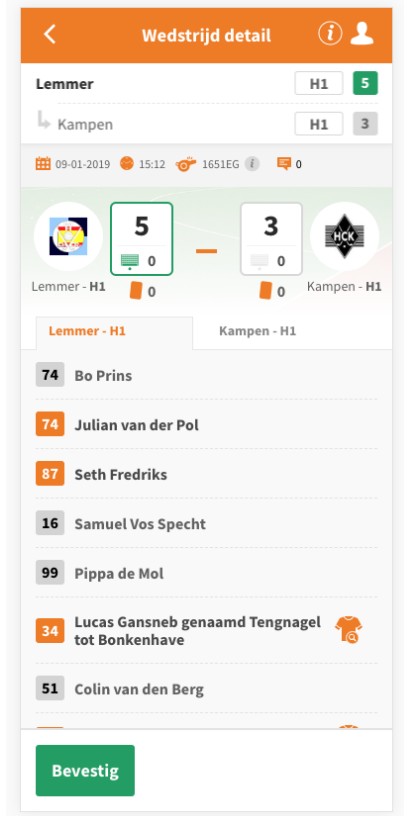
1. Beide scheidsrechters registreren na de wedstrijd de eventuele kaarten en de eindstand;
2. Beide coaches/aanvoerders ronden het DWF af.

Advies is om het DWF gezamenlijk af te ronden en ervaringen over de wedstrijd met elkaar te delen/uit te spreken.

Afronden als coach gaat als volgt:

1. Controleer de eigen spelerslijst

2. Plaats eventuele (relevante) opmerkingen
3. Controleer de uitslag en (eventuele) kaarten. Deze zie je alleen als de scheidsrechters het formulier al afgerond hebben
4. Rond de wedstrijd af en verzend het DWF



NB: Kaarten worden door de scheidsrechters toegevoegd.

Extra informatie

Wanneer je in het DWF bent, kun je rechtsboven, naast het profielplaatje, op de *i* klikken. Daarmee open je in het formulier een handleiding en legenda.